

Онлайн курс

«Профессиональная разработка электронного учебного контента»

ПРОГРАММА КУРСА

ВВЕДЕНИЕ. Современный учебный контент. Структура нашего курса.

Тема1. Разработка элементов учебного контента. Создание карты знаний

Подготовка исходных текстовых, графических и медийных материалов для разработки карты знаний.

Работа в сервисе popplet.com. Создание структуры карты знаний. Создание карты на основе подготовленных материалов. Создание презентации по готовой карте. Экспорт результата в один из стандартных форматов. Совместная работа в popplet.com. Вставка результатов работы в свой учебный курс.

Другие сервисы для создания карт знаний.

Практикум 1

Создать простую карту знаний на одну из заданных тем.

Тема 2. Разработка элементов учебного контента. Создание облака тэгов

Подготовка исходных текстовых, графических и медийных материалов для создания облака тэгов.

Работа в сервисе WordArt (tagul). Создание и настройка внешнего вида облака тэгов. Экспорт результата в один из стандартных форматов. Вставка результатов работы в свой учебный курс.

Другие сервисы для создания облака тэгов.

Практикум 2

Создать облако тэгов на основе текстового материала, который может лечь в основу вашего курса, аналогичного открытого курса в интернете или тематической страницы достаточного объема.

Тема 3. Разработка элементов учебного контента. Создание Timeline

Подготовка исходных текстовых, графических и медийных материалов для создания оси времени (TimeLine).

Работа в сервисе TimelineJS. Создание и настройка внешнего вида оси времени. Экспорт результата. Вставка результатов работы в свой учебный курс.

Другие сервисы для создания осей времени.

Практикум 3

Создать ось времени из 8–15 событий на заданную тему.

Тема 4. Разработка элементов учебного контента. Интерактивные путешествия

Подготовка исходных текстовых, графических и медийных материалов для создания интерактивного путешествия.

Виды интерактивных путешествий. Интерактивная карта. Гигапиксельная иллюстрация. Карта с таймлайном.

Создание структуры контента.

Работа в сервисе StoryMapJS. Загрузка данных. Настройка внешнего вида. Получение кода и вставка результатов работы в свой ресурс.

Работа с сервисом TimeMapper. Загрузка данных. Настройка внешнего вида. Получение кода и вставка результатов работы в свой ресурс.

Практикум 4

Создать интерактивное путешествие объёмом 10–15 кадров в сервисе StoryMapJS.

Тема 5. Сборка учебного контента. Понятие лонгрида

Подготовка исходных текстовых, графических и медийных материалов для создания «истории».

Виды историй. Понятие «лонгрида». Создание сценария.

Работа в сервисе Tilda. Создание и настройка внешнего вида лонгрида. Экспорт результата.

Использование сервиса Tilda для компоновки учебного контента.

Другие сервисы для создания лонгридов.

Практикум 5

Создать лонгрид на основе одного из шаблонов сервиса «Тильда».

Тема 6. Создание учебных видеороликов. Типология и подготовка материалов

Типология учебного видео.

Препродакшн. Подготовка предварительных материалов скринкаста. Правила создания презентаций для скринкаста (подготовка шаблонов, требования к фонам, шрифтам, верстке, внутрикадровая и межкадровая анимация). Использование эффекта рисования в процессе создания скринкаста.

Аудиосопровождение скринкаста. Требования к голосу, стилю. Настройка оборудования.

Структура скринкаста.

Сервис ScrinCast-O-Matic. Учебные ролики по сервису.

Бесплатное приложение iSpring Free Cam

Приложения для быстрой записи и обмена скринкастами (Clip2Net, Monosnap и т.п.)

Приложение Camtasia Studio 9 - знакомство

Практикум 6

Создать простейший скринкаст при помощи сервиса Scrcast-O-Matic или одного из изученных сервисов и приложений.

Тема 7. Создание учебных видеороликов. Запись скринкастов

Приложение Camtasia Studio 9.

Девятая версия – что нового?

Обзор приложения. Функционал. Инструменты. Таймлайн. Дорожки. Предпросмотр. Меню.

Запись скринкаста (продакшн). Процесс записи. Выбор параметров (окно или полный экран, соотношение сторон, разрешение, источники аудиосигнала, специальные аудио- и видеоэффекты). Захват видеоизображения с экрана и с видеокамеры (Web-камеры).

Звуковое сопровождение. Настройка источника звука. «Начитка» текста скринкаста. Фиксация ошибок и повторные записи.

Практикум 7

Записать скринкаст при помощи приложения Camtasia Studio 9.

Тема 8. Создание учебных видеороликов. Монтаж скринкастов

Приложение Camtasia Studio 9

Постпродакшн (монтаж) скринкаста.

Понятие холста, таймлайна, дорожки. Удаление длиннот, ускорение повествования. Увеличение («наезд камеры»). Масштабирование и панорамирование.

Дорожки.

Наложение статических изображений и дополнительных видео. Картинка в картинке. Аннотации. Анимация. Визуальные свойства.

Работа со звуком. Удаление шумов, наложение фонового звукового сопровождения.

Публикация проекта.

Рендеринг – сохранение результата работы в виде файла нужного разрешения и формата. Массовые операции – рендеринг нескольких проектов.

Практикум 8

Смонтировать скринкаст при помощи приложения Camtasia Studio 9 и опубликовать его на YouTube.

Тема 9. Обзор сервисов для создания интерактивного контента

Изображения. Слайдеры: JuxtaposeJS

Интерактивные изображения и видеоролики. ThinkLink. Другие сервисы

Комиксы и диалоги. PowToon. BranchTrack.

Инфографика. Datawrapper. Infogr.am

Скрайбинг. Объясняшки.

Работа с файлами и скриншотами. Clip2Net. Monosnap.

Звук. SoundCiteJS.

Онлайн тесты и опросы. Playbuzz.

Практикум 9 (факультативно)

Создать интерактивный элемент учебного контента на основе одного из рассмотренных в теме 9 сервисов

Тема 10. Работа с «гигапиксельными» изображениями

Изображения высокой чёткости как новый медиаформат для визуальной информации.

Где можно найти гигапиксельные изображения для свободного использования.

Способы работы с гигапиксельными изображениями. Zoomify. StoryMap. Видеоролик на основе гигапиксельного изображения.

Практикум 10

Создать интерактивный элемент учебного контента или видеоролик на основе изображения высокой чёткости («гигапиксельного изображения»).

Дополнительные темы

Д.1. Современный образовательный контент

Эволюция электронного контента. Метафоры электронного обучения. Метафора книги, презентации, бесконечного холста, карты знаний, оси масштабов. Примеры разных метафор в открытых образовательных проектах.

Д.2. Особенности разработки учебного контента

Критерии качества электронного контента. Структура. Интерфейс. Юзабилити. Мультимедийность. Интерактивность. Структура и сценарии электронных учебных курсов. Особенности разработки электронных курсов в вузах: объемы, время, бюджет, цели обучения, дидактика, представление материала, технология разработки.

Д.3. Использование открытых энциклопедических ресурсов в обучении

Открытые энциклопедические ресурсы как источники учебных материалов. Википедия и вики-технологии с точки зрения обучения. Контекстный поиск по Википедии, как способ сохранения актуальности учебных материалов. Интеграция учебного контента ЭБС в собственный учебный курс.

Д.4. Сборка интерактивного электронного учебного курса

Принципы создания учебного контента в Moodle. Создание учебного курса в Moodle. Создание теста в Moodle.

Д.5. Как разработать тест, чтобы он работал

Методика составления тестовых заданий. Основные этапы и рекомендации. Дистракторы. Основные правила составления дистракторов. Виды тестовых заданий. Закрытые задания. Открытые задания. Задания на соответствие. Задания на установление последовательности. Задания на вставку символа или числового значения.

Подробнее о курсе: <http://directacademia.ru/page2623011.html>

ОТЗЫВЫ

Мне понравился курс. Созданием курсов, в том числе электронных я занимаюсь не первый год, но узнал много нового и интересного для меня. Мне понравились возможности просмотра пропущенных вебинаров, видео-уроки по некоторым темам курса.

Бурьяненко Игорь Иванович. Кировград, Украина

“

Мне курс понравился, спасибо. Очень многое зависит от преподавателя, у нас был великолепный преподаватель!

Новикова Любовь Юрьевна. Ассистент кафедры управления и экономики фармации, фармацевтической технологии ГБОУ ВПО «Ростовский государственный медицинский университет»

“

Курс очень понравился. Все лекции были очень интересны и полезны. Темы и задания выстроены адекватно, общее представление об инструментах создания курсов в электронном виде, считаю, получила. Задания были разные по сложности, но все преодолимо, и, несмотря на то, что у меня сейчас большая загруженность на работе и я успела поработать в начале марта на конференции (командировка), все успела сделать во время, что меня саму очень порадовало. То есть, удовлетворение от курса и его результатов для самой себя есть.

Бекарева Светлана Викторовна. Доцент, зам.зав. кафедрой «Финансы и кредит» Новосибирского государственного университета

“

До курса я была мало знакома с электронным обучением и не представляла, как можно использовать в обучении существующие информационно-коммуникационные средства, о которых я узнала. Этот курс информационно обогатил меня. Павел Юрьевич очень подробно и обстоятельно подошел к разработке курса. Прослушанным курсом я очень довольна.

Соколова Татьяна Александровна. Доцент, филиал ИрГТУ в г. Усолье-Сибирском

“

Я вполне доволен курсом «Профессиональная разработка электронного учебного контента» и очень благодарен Павлу Юрьевичу за его проведение и за ответы на мои (как я теперь понимаю, наивные) вопросы.

Попов Виталий Георгиевич. Ассистент, ГБОУ ВПО «Ростовский государственный медицинский университет»

“

Курсом доволен полностью! Все полезно для меня!

Бармин Михаил Иванович. Профессор РАЕ, Санкт-Петербург