

ОНЛАЙН-КУРС

Марины Орешко

«Информационные технологии в библиотеке, классе, аудитории»

Для кого этот курс

Курс будет полезен широкому кругу слушателей: библиотекарям, педагогам, учителям, аспирантам, студентам с различным уровнем подготовки, в том числе только начинающим осваивать информационные технологии.

Что получит слушатель после окончания курса

Слушатели познакомятся с различными онлайн-инструментами для создания учебного и познавательного медиаконтента, которые позволяют визуализировать информацию, представлять её ярко, интересно, образно и, главное, доступно для восприятия.

Слушатели научатся создавать с помощью сервисов web 2.0 различные медиапродукты. В итоге курса каждый участник создаст не менее 8 информационных продуктов в различных жанрах: ленту времени, виртуальную экскурсию, виртуальную выставку/презентацию/слайд-шоу, электронную игру, анимированный видеоролик, инфографику, медиапубликацию, интерактивное видео.

«Я давно мечтала о том, чтобы обобщить в одном курсе всё-всё-всё (ну или почти всё), что знаю об использовании информационных технологий в школе и в библиотеке. И вот моя мечта сбылась! За 7 лет я опробовала больше сотни интересных онлайн-сервисов, программ и приложений и попыталась использовать их на практике. Для этого курса я отобрала только лучшие, проверенные, эффективные, а главное, несложные в освоении онлайн-инструменты, которые помогут вам в создании интересного медиаконтента. Я хочу, чтобы в процессе обучения, осваивая Интернет-сервисы, вы поверили в свои силы, получили удовольствие от работы и использовали полученные знания на практике в библиотеке, школе, аудитории. Будет непросто, но интересно».

Марина Орешко, автор курса

Информация об авторе

Орешко Марина Анатольевна, преподаватель, интернет-тьютор, методист, преподаватель, библиотекарь, автор блога «Роза ветров. Север», эксперт в области информационных технологий для образования и культуры.

Педагог по образованию, стаж работы в библиотеке – 16 лет. В 2008 году стала победителем регионального конкурса «Лучший библиотекарь года». В данный момент главный библиограф отдела краеведения в Мурманской областной научной библиотеке. Около 20 публикаций, 15 мастер-классов и более 70 вебинаров (в том числе на портале «Директ-Академия», автор и ведущая трека «Инструменты библиотекаря»).

Программа курса

1. Ленты времени и цифровые хроники.

- Обзор основных сервисов для создания лент времени: LearningApps, Preceden, TimeToast, Sutori, TimeGraphics, TimeLine JS, Удоба, Tiki-Toki.
- Подробное изучение: TimeGraphics, TimeLine JS, Удоба.

Практикум: создание ленты времени по любой теме.

2. Виртуальные экскурсии.

- Обзор основных инструментов: Google Maps, Google Earth, Scribble Maps, Tripline, TimeMapper, StoryMap, izi.TRAVEL, Genial.ly, Удоба, SeekBeak.
- Подробное изучение: Genial.ly, StoryMap, Удоба.

Практикум: создание виртуальной экскурсии.

3. Электронные игры и викторины.

- Обзор основных инструментов: LearningApps, WordWall, EduCandy, eТреники, Удоба, Google Форма, Vaamboozle, Socrative, Quizalize, Quizizz, Learnis, Genially, Involve.me.
- Подробное изучение: LearningApps, Удоба, Quizizz, Genial.ly.

Практикум: создание электронной игры для показа на ПК или с использованием мобильных устройств.

4. Скрайбинг и анимация.

- Обзор основных инструментов: Voki, Blabberize, Brush Ninja, Animate, Biteable, RenderForest, PowToon, Animaker, Animatron.
- Подробное изучение: RenderForest, PowToon, Animaker.

Практикум: создание анимированного видео

5. Инфографика.

- Обзор основных инструментов: Easel.ly, PictoChart, Infogram, Venngage, Snappa, Visme, Genial.ly, Creately, WordArt, Diagram, Mindomo, Mind42, Bubble.
- Подробное изучение: Easel.ly, Venngage, Visme.

Практикум: создание инфографики по любой теме.

6. Презентации, слайд-шоу и виртуальные выставки.

- Обзор основных инструментов: Google Презентация, ZohoShow, Beautiful, Prezi, Emaze, Buncee, Genial.ly, Удоба, Animoto, Lumen5, Padlet.
- Подробное изучение: Удоба, Emaze, Animoto, Genial.ly.

Практикум: создание презентации, слайд-шоу или виртуальной выставки

7. Медиапубликации в Сети.

- Обзор основных сервисов: Calameo, AnyFlip, StoryJumper, Myalbum, Smore, Sutori, Tilda, Sway, Book Creator, WriteReader, OurBoox.
- Подробное изучение: Myalbum, Sway, OurBoox, Book Creator.

Практикум: создание медиапубликации в жанре фотоистории, лонгрида или электронной книги.

8. Видео: от обычного до интерактивного

- Обзор основных инструментов: Presentious, Knovio, iSpring Free Cam, Awesome Screen, Movie Maker, VSDS, VideoAnt, Timelinely, EDpuzzle, LearningApps, Удоба, Wizer.me, TED-Ed.
- Подробное изучение: EDpuzzle, Удоба, Presentious, Movie Maker.

Практикум: создание буктрейлера, видеолекции или интерактивной викторины.

Полная информация о курсе:

<http://directacademia.ru/page4722533.html>