

Онлайн курс

«Педагогический дизайнер»

Ирина Юрочкина

Программа курса

Тема 1. Фундамент для проектирования образовательного продукта

Педдизайн в 2-х главных вопросах:

для кого? – влияние метрик ЦА на образовательный продукт;

для чего? — цели и результаты обучения. Каскадирование целей и создание архитектуры курса.

Практикум

Формулировка темы вашего проекта, проведение аналитики и каскадирования.

Бонус

Модели педагогического дизайна

Тема 2. Современные форматы представления онлайн-контента

Почему важно правильно подобрать формат и чем грозят ошибки. Форматы и ЗУНы: как выбирать и применять. Особенности форматов на примере кейсов. Цикл Колба и модель 70:20:10.

Практикум

Выбор и обоснование формата для темы вашего проекта.

Тема 3. Проектирование образовательной программы

Модели обучения. Особенности проектирования программы в разных моделях обучения.

Структура программы обучения с помощью приема обратного дизайна (навыковый подход).

Практикум

Создание программы курса по теме вашего проекта.

Бонус

Структура программы мини-курса из 5 уроков/учебных блоков.

Тема 4. Сценарий и ТЗ к уроку/учебному модулю: как учесть все

Для чего нужен сценарий в онлайн-обучении. Виды сценариев. Конструирование учебного процесса: объем и глубина материалов, способы представления информации в курсе, типы практических заданий и интерактивных элементов.

Практикум

Разработка сценария урока/учебного модуля.

Бонус

Схема педагогического сценария урока/учебного модуля

Тема 5. Создание практики на курсе

Что такое практика. Чем практика отличается от оценки. Как проектировать практические задания.

Практикум

Создание видеоурока в ZOOM. Часть 1.

Бонус

Видеоинструкция по созданию видеоурока в ZOOM (изоотинка).

Тема 6. Три главных контент-монстра: видео, текст, иллюстрация. Как оформить?

Основы оформления учебных материалов. Видео контент. Работа с текстами. Подготовка презентаций.

Практикум

Создание видеоурока в ZOOM. Часть 2.

Бонус

Работа с облачным диском и документами.

Тема 7. Упаковка учебных материалов на площадке

Как создать «свою» систему дистанционного обучения. Навигация по курсу. Коммуникация внутри курса. Работа с материалами и заданиями курса. Инструменты обратной связи. Оценки.

Практикум

Создание кабинета для курса в Classroom и его наполнение.

Бонус

Технические решения для онлайн-обучения.

Тема 8. Создание среды и условий обучения

Student Journey Map: путь пользователя на курсе. Юзабилити. Как помочь учиться. Инструменты сопровождения обучения.

Практикум

Проектирование SJM для вашего проекта.

Бонус

Метрики качества и эффективность курса.

Подробнее о курсе: <https://directacademia.ru/page36625800.html>